

## 1. Új változó létrehozása a COMPUTE paranccsal

### Transform → Compute ... →

A Compute utasítás általános alakja a következő: compute (cél) változónév = matematikai kifejezés<sup>1</sup>. Az utasítás hatása, a célváltozót – ha még nem létezett, akkor létrehozza és – egyenlővé teszi a jobb oldali kifejezés eredményével.

1.1 A 'Compute' ablakon belül beállíthatjuk a következőket:

- **Target variable** (célváltozó): annak a változónak a neve, amelyet létre akarunk hozni vagy amelynek új értéket akarunk adni.
- **Numeric expression** (numerikus kifejezés): ezzel lesz egyenlő a célváltozónk.

1.2 A 'Compute' ablakon belül választhatjuk még a következő ablakot: **Type & Label ...**

- **Label** (címké): itt rögtön megcímkézhetjük az új változónkat
  - ◆ **Label**: mi adunk neki egy címkét
  - ◆ **Use expression**: a matematikai kifejezést használja címkéként
- **Type** (típus): beállíthatjuk új változónk típusát
  - ◆ **Numeric**: numerikus, tehát szám
  - ◆ **String**<sup>2</sup>: szöveg (maximális hosszúsága 8 karakter)

## 2. Változó értékeinek átkódolása

### Transform → Recode ... →

A Recode utasítás általános alakja a következő: recode változólista = (értéklista = érték) [értéklista = érték].

→ **Into Same Variables**: akkor választjuk ezt, ha már létezik az a változó, amelynek értékeit át akarjuk kódolni.

2.1 A 'Recode into Same Variables' ablakon belül beállíthatjuk a következőt:

- **Variables** (változók): az a változó(k), amelye(ke)t át akarunk kódolni. Több változót igazából csak akkor tudunk átkódolni, ha azok eredeti kódjai megegyeznek, hiszen utasításunk mindegyikkel ugyanazt hajtja majd végre.

2.2 A új kódok beállításához válasszuk az '**Old and New Values**' ablakot

- **Old Value**: itt jelöljük ki, hogy mely értékek(ek) legyen(ek) egyenlő az új értékkel.
  - ◆ **Value**: különálló értékek megadása
  - ◆ **System-missing**: a system-missingeket számolja össze
  - ◆ **System- or user-missing**: a system- és a user-missingeket számolja össze

<sup>1</sup> Ez általában természetesen tartalmaz egy változónévet is, mert általában nem szoktunk egy változónak konstans értéket adni.

<sup>2</sup> Rendkívül ritka!

- ◆ **Range:** az értékek bizonyos terjedelmének megadása
    - ◇  through  : mettől-meddig
    - ◇ Lowest through  : a legalacsonyabb értéktől meddig
    - ◇  through highest: mettől a legmagasabb értékig
  - **New Value:** itt jelöljük ki az új értéket. A régi és az új érték kijelölése után az 'Add' gomb megnyomásával helyezhetjük át az **Old** → **New** panelre.
    - ◆ **Value:** az új érték megadása
    - ◆ **Copy old value(s):** a régivel teszi egyenlővé
- **Into Different Variables**<sup>3</sup>: általában ennek a használata az előnyösebb, mert jobb, ha változóink eredeti alakjukban megmaradnak
- 2.3 A 'Recode into Same Variables' ablakon belül beállíthatjuk a következőt:
- **Numeric Variable** → **Output:** itt fog megjelenni, hogy melyik változóból, melyik változót állítjuk elő. Először a bal oldali változólistából válasszunk egy változót.
  - **Output Variable**
    - ◆ **Name:** az új változó neve
    - ◆ **Label:** az új változó címkéje
    - ◆ **Change:** ha a fentieket beírtuk, akkor meg kell nyomni ezt a gombot!!!
  - A új kódok beállításához válasszuk az '**Old and New Values**' ablakot. Innen a parancs ugyanaz, mint az előző.

### 3. A COUNT parancs

#### Transform → Count ... →

A Count utasítás általános alakja a következő: count *változónév* = *változólista* (*értéklista*). Az utasítás hatása, hogy a változólistában szereplő változóknak megszámolja, hogy hányszor szerepel az értéklistában felsorolt értékek bármelyike és az eredményt a baloldali változóba írja (ha még nem létezik ilyen nevű változó, akkor létrehozza).

3.1 A 'Count' ablakon belül beállíthatjuk a következőket:

- **Target variable** (célváltozó): a fenti általános alak jobb oldalán szereplő változó.
- **Target label:** a célváltozó címkéje

3.2 A 'Count' ablakon belül definiálnunk kell az új változónk értékeit: **Define Values ...**

- **Value:** itt jelöljük ki, hogy mely értékeket számolja le a program, amelyeket az 'Add' gomb megnyomásával helyezhetünk át a jobb oldali panelre. Különbféle adatokat adhatunk meg és megadásuk módját is változtathatjuk.

---

<sup>3</sup> Ez bizonyos esetekben tulajdonképpen egy 'Compute' és egy 'Recode into same variables' parancs egyben.

- ◆ **Value:** különálló értékek megadása
- ◆ **System-missing:** a system-missingeket számolja össze
- ◆ **System- or user-missing:** a system- és a user-missingeket számolja össze
- ◆ **Range:** az értékek bizonyos terjedelmének megadása
  - ◇  through  : mettől-meddig
  - ◇ Lowest through  : a legalacsonyabb értéktől meddig
  - ◇  through highest: mettől a legmagasabb értékig
- **Values to Count:** a megszámlálандó értékek listája